ANTEPROYECTO: Idea para desarrollar la creatividad en el aula

Tema

Grado

Objetivos

Edades

Competencias a desarrollar:

Conexiones con el currículum y objetivos de la materia

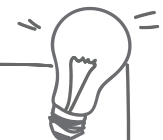
BIG IDEAS
anota tu gran idea

Lo que asumes

Les interesará si ______

Les gustará si ______

Lo querrán si ______



Diseño

Conceptos

¿Qué conceptos usarás para interesar a los estudiantes?

Esta información me dará:

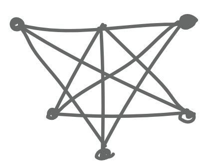
Ideas

Preguntas detonadoras que haré

¿Qué quieres que aprendan tus alumnos?

¿En cuánto tiempo?

Conexiones con el mundo real



Modela tu idea
(Lo que harás con tus alumnos)

Proyecto

Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOCA Diseñado por TOC